



ZASADY BEZPIECZNEJ GRY W PAINTBALL
Regulamin rozgrywek paintballowych
organizowanych przez Spółdzielni Socjaln ĄEsskapadaĄ

1. Przestrzeganie niniejszego Regulaminu oraz stosowanie si Ą do polece Ą obsĄugi pola obowi zuje wszystkie osoby przebywaj ce na terenie pola wyznaczonego przez Spółdzielni Socjaln ĄEsskapadaĄ.
2. Po zapoznaniu si Ą i zaakceptowaniu niniejszego Regulaminu, na teren pola maj wst p gracze oraz osoby im towarzysz ce i inne osoby, po uzyskaniu zgody obsĄugi.
3. Teren pola jest podzielony na dwie strefy: stref Ą bezpieczn Ą i stref Ą gry.
4. W grze mog uczestniczy Ą :
 - osoby, które uko czyĄ 18 lat, legitymuj ce si Ą dokumentem ze zdj Ąciem potwierdzaj cym to samo Ą ,
 - osoby, które uko czyĄ 15 lat, po zgłoszeniu si Ą ze swym prawnym opiekunem, który wyrazi pisemn Ą zgod Ą na udziaĄw podopiecznego w grze.
5. W grze nie mog bra udziaĄu osoby b d ce pod wpĄywem alkoholu lub innych rodków odurzaj cych.
6. Palenie jest dozwolone tylko w strefie bezpiecznej w miejscu do tego wyznaczonym.
7. Ka dy z uczestników przed rozpocz Ąciem gry zostaje przeszkolony w zakresie bezpiecze stwa oraz funkcjonowania sprz tu.
8. Na polu gry mog przebywa Ą tylko osoby bior ce udziaĄw grze, s dziowie i osoby wyeliminowane z gry opuszczaj ce jej pole.
9. Strzelanie z broni pneumatycznej (karabinek paintballowy zwany dalej smarkerem) mo e odbywa si Ą tylko w ci le wyznaczonym terenie Ą strefie gry.
10. Zawodników obowi zuje podporz dkowanie si Ą ustalonym zasadom gry.
11. Przebywaj cy na polu gry zawodnicy s bezwzgliwie zobowi zani do noszenia masek ochronnych, które mog zosta Ą zdj Ąte tylko poza polem, w wyznaczonym bezpiecznym miejscu. Trafienie w nieosĄoni t twarz mo e spowodowa Ą powa ne obra Ąenia z utrat Ą wzroku wĄecznie.
12. Gracz przebywaj cy poza stref Ą gry zobowi zany jest skierowa Ą luf Ą do ziemi, najĄy na luf Ą specjalny ochroniacz oraz zabezpieczy spust swojego markera. Markery w pozycji odbezpieczonej mog pozostawa Ą jedynie na polu gry.
13. Kategoriecznie zabrania si Ą strzelania poza polem gry. Kategoriecznie zabrania si Ą kierowania ognia poza obr Ąb pola gry.
14. Strzelanie do przedmiotów, zwierz t lub osĄb nie bior cych udziaĄu w grze jest kategoriecznie zabronione.
15. Minimalna odlegĄo Ą , z której wolno odda Ą strzaĄy do gracza wynosi 5 metrów. Zmiany w tym punkcie mog wprowadzi Ą gracze na wĄas Ą odpowiedzialno Ą i tylko za zgod Ą wszystkich uczestników gry.
16. Gra powinna zosta Ą natychmiast przerwana na ka dy sygnaĄy s dziego lub w przypadku zauwa Ąenia na polu osoby postronnej lub osoby ze zdj Ąt mask Ą .
17. Na polu gry obowi zuje zakaz fizycznego kontaktu pomi dzy zawodnikami.

18. Gracz zostaje wyeliminowany z gry na podstawie:
 - trafienia kulki przeznaczon do gry w paintball, pozostawiaj c ład farby,
 - wjasnej deklaracji o wyyczeniu z gry, która raz podj ta nie mo e by cofni ta,
 - decyzji s dziego b d obsyugi pola, gdy nie przestrzega regulaminu gry.
19. Zawodnik, który chce zej z pola gry z powodu zaci cia si markera, aby uzupejni kulki b d gaz, daje zna s dziemu i zachowuje si identycznie jak zawodnik wyeliminowany.
20. Gracz wyeliminowany z gry nie zdejmuj c maski podnosi woln r k wyprostowan do góry, drug r k , trzymaj c marker, opuszcza luf karabinka ku ziemi i w ten sposób mo liwie szybko i mo liwie najkrótsz drog opuszcza pole gry. Zabrania mu si odzywa w tym czasie do członków swojej dru yny i dawa im znaki.
21. Gramy tylko kulkami organizatora.
22. Zabrania si samowolnego demontowania, regulowania i ulepszania broni. Nale y unika zanieczyszczenia broni ziemi .
23. Zabrania si strzelania u ywanymi kulkami, kulkami znalezionymi, zabrudzonymi, mokrymi czy te niewiadomego pochodzenia. U ycie takich kulek mo e spowodowa uszkodzenie markera.
24. W razie stwierdzenia jakiegokolwiek niesprawno ci broni lub oporz dzenia nale y przerwa gr i zwróci si do obsyugi.
25. W przypadku zawinionego uszkodzenia broni lub oporz dzenia stosuje si odpowiedzialno materialn .
26. Osoby nie stosuj ce si do regulaminu oraz stwarzaj ce zagro enie dla zdrowia wjasnego lub innych b d natychmiast usuni te z pola gry bez mo liwo ci zwrotu wpjaczonej gotówki.